



ArcelorMittal Acindar





HACKATÓN ARCELORMITTAL ACINDAR

- **Objetivo**
Garantizar una educación inclusiva, equitativa y de calidad y promover oportunidades de aprendizaje durante toda la vida para todos.
- **ODS Conexos:**
ODS 10 Reducción de las Desigualdades
- **Tipo de Iniciativa**
Acción
Proyecto
Programa
- **Localización:**
• Alcance Nacional

METAS QUE ABORDA LA INICIATIVA

Meta 4.4 De aquí a 2030, aumentar considerablemente el número de jóvenes y adultos que tienen las competencias necesarias, en particular técnicas y profesionales, para acceder al empleo, el trabajo decente y el emprendimiento

Meta 4.7 De aquí a 2030, asegurar que todos los alumnos adquieran los conocimientos teóricos y prácticos necesarios para promover el desarrollo sostenible, entre otras cosas mediante la educación para el desarrollo sostenible y los estilos de vida sostenibles, los derechos humanos, la igualdad de género, la promoción de una cultura de paz y no violencia, la ciudadanía mundial y la valoración de la diversidad cultural y la contribución de la cultura al desarrollo sostenible

Meta 4.C De aquí a 2030, aumentar considerablemente la oferta de docentes calificados, incluso mediante la cooperación internacional para la formación de docentes en los países en desarrollo, especialmente los países menos adelantados y los pequeños Estados insulares en desarrollo

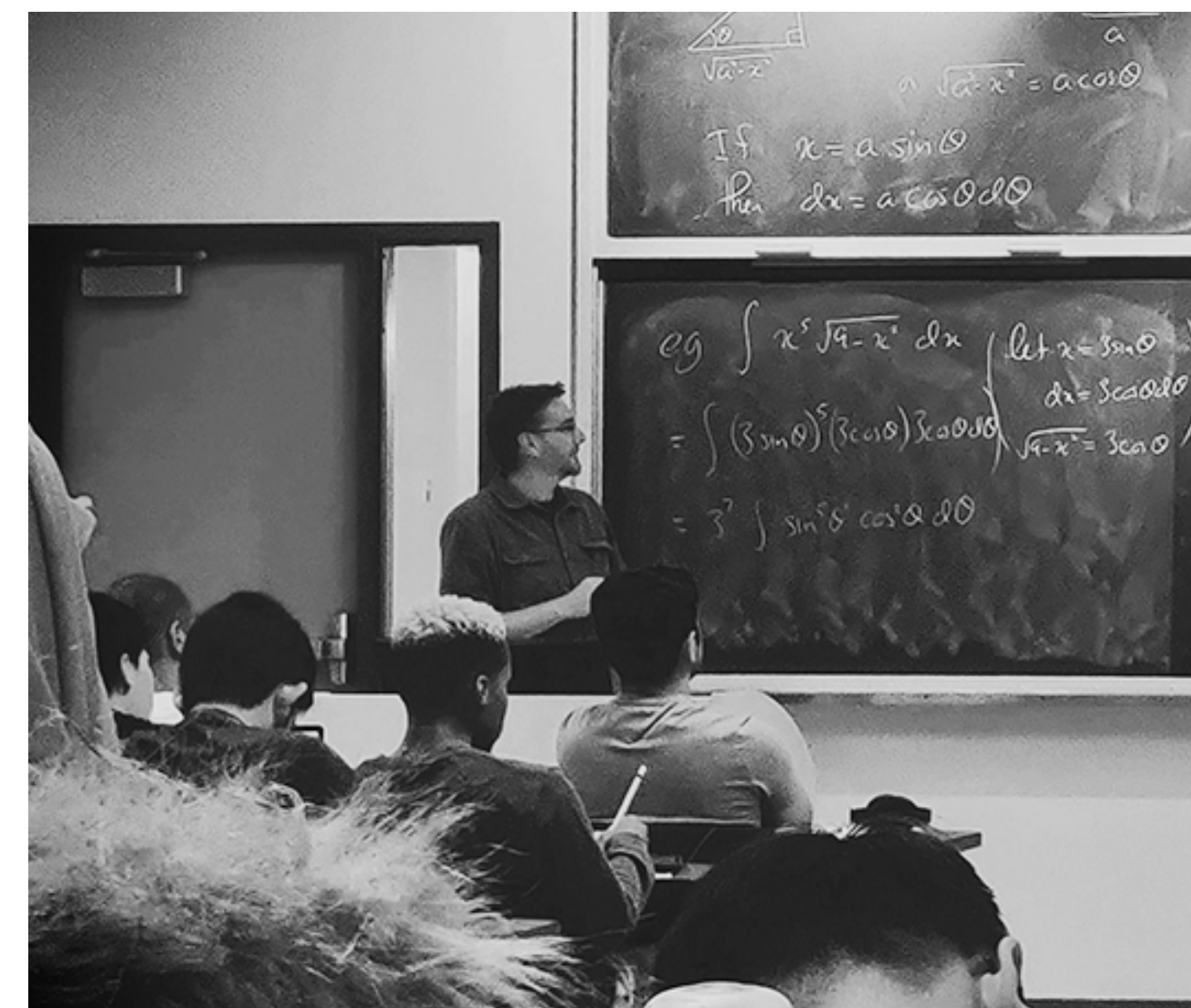




DESCRIPCIÓN DE LA INICIATIVA

La hackatón es un evento de innovación abierta destinado a estudiantes de últimos 3 años de escuelas secundarias de todo el país. Se trata de 4 días en los que estudiantes se conectan en forma virtual y, mediante la metodología de pensamiento de diseño, identifican problemáticas de sus comunidades y piensan soluciones atravesadas por la tecnología. Eligen una de esas soluciones y generan un prototipo.

Los proyectos se suben a una plataforma y son evaluados, de allí se definen semifinalistas. Estos 20 equipos participan de una etapa de co-creación para mejorar sus proyectos que luego serán evaluados y se definirán 5 finalistas, que a su vez tendrán otro espacio de incubación para seguir profundizando sus proyectos.



Contribución de la iniciativa al ODS correspondiente

USO DE INDICADORES DE GESTIÓN Y RESULTADO

De gestión (2023- 2024):

- Cantidad de estudiantes y docentes participantes - 872 (2023)| 959 (2024)| 1475 (2025)
- Cantidad de docentes participantes- 78 (2023)| 155 (2024)| 135 (2025)
- Cantidad de escuelas participantes - 93 (2023)| 119 (2024)| 87 (2025)

De resultados:

- Evolución de la cantidad de estudiantes participantes contra año anterior (959/ 1340)

“ La **hackatón** es un evento de innovación abierta destinado a estudiantes de últimos 3 años de escuelas secundarias de todo el país.

Alianzas Estratégicas

- *Organizaciones de la Sociedad Civil*
- *Sector Académico*

Faro Digital, CONICET

Anexo

ArcelorMittal Acindar



**Hackatón
ArcelorMittal
Acindar**

Edición 2024 - Del 20 al 23 de agosto

¿Querés descubrir cómo podés ser protagonista del cambio?
Si estás en los últimos 3 años de la escuela secundaria o
últimos 4 años de la escuela técnica, Fundación Acindar te
invita a convertir tus ideas en soluciones innovadoras.

¡Sumate con tu equipo!

HACKATÓN
(Website)



Esta iniciativa se presentó en el marco del programa "Conectando Empresas con ODS" desarrollado por CEADS en alianza con EY Argentina.

COPYRIGHT 2025